

Ruzie aan het fornuis



Een spel voor 3 tot 6 spelers vanaf 7 jaar.
Door Thomas Camenzind en Robert Stoop

In de keuken is het een chaos. Alle gasten willen hun soep en de koks hebben het ontzettend druk. De keukenchef geeft het tempo aan. Nadat iedere kok de ingrediënten in de pan gedaan heeft, wil natuurlijk iedere kok de beste soep op tafel zetten.

Inhoud: 108 speelkaarten

60 groente/kokskaarten



12 startgroentekaarten (met zwarte achtergrond)



9 kooklepelskaarten



15 kooklepelskaarten (met aantal van één tot vijf)



5 dekselkaarten (met aantal van één tot vijf)



5 kokskaarten, in de kleuren van het spel.



1 "chef de cuisine"



1 kaart met de spelregels



Men heeft nog papier en een pen nodig om de punten op te schrijven.

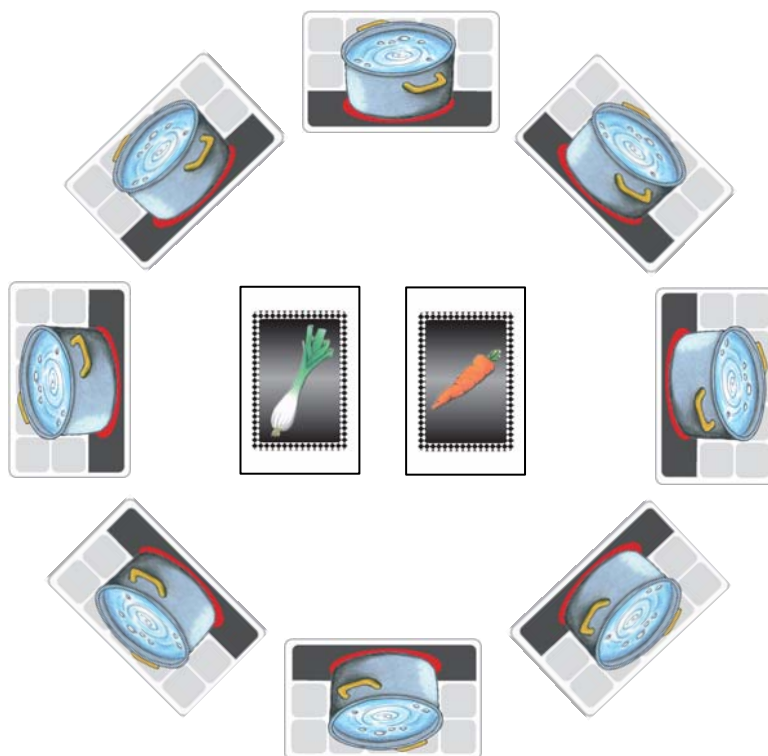
Doel van het spel: Wie aan het einde zijn kooklepels in de beste soep heeft, krijgt de meeste punten.

Eerst komen de regels voor 4-6 spelers. De regels voor 3 spelers volgt aan het einde.

Vorbereiding

De oudste speler is de keukenchef. Hij legt de keukenchefkaart voor zich op tafel. De andere spelers zijn de koks. De chef bereid de eerste ronde voor. Zijn het 3 medespelers legt hij 6 pannen in het midden, met 4 koks legt hij er 8 en bij 5 koks 9 pannen.

Dan neemt hij de 12 startgroentenkaarten, schudt ze goed en geeft iedere speler 2 kaarten. De rest van die kaarten legt hij in 2 stapels in het midden van de pannen.



Dan geeft de chef iedere kok de volgende kaarten van één kleur: 1 kok om de kleur te bepalen, 1 deksel en 3 kooklepels. De koks leggen hun kaarten open voor zich op tafel.



Dan wordt de groente gesorteerd: alle kaarten die niet gebruikt worden legt men aan de kant. Bij 4 koks heeft men de kaarten met de cijfers 1-4 nodig, bij 3 koks 1-3 enz. De chef neemt de rest als stapel in zijn hand zodat hij de kokskant ziet.

Spelverloop

De chef geeft het tempo aan. Hij noemt luid het nummer van de bovenste kaart, dan legt hij de kaart met de groentekant naar boven op een van de groentekaarten in het midden en noemt meteen het volgende nummer. De genoemde kaarten legt hij afwisselend op de groentestapels in het midden.

De kok die zijn nummer hoort kan nu 1 van zijn handkaarten in een pan leggen. Dat kan in het begin een groentekaart zijn en later een kooklepel of een deksel.

Een kok moet erg snel zijn en mag zo lang kaarten neerleggen tot de chef een nieuw nummer noemt. Heeft hij te lang gewacht, moet hij wachten tot zijn nummer weer genoemd wordt.

Heeft een kok een kaart neergelegt moet hij een nieuwe kaart pakken. Van de groentestapel in het midden of van de kaarten voor hem op tafel (kooklepel/deksel).

Belangrijk: Een kok moet altijd eerst een kaart neerleggen voordat hij er een pakt. Hij mag nooit een kaart van tafel direct in een pan leggen.

Het pakken van een kaart mag ook nog als de volgende kok aan de beurt is.

Belangrijk: In pannen waar de deksel al ligt mag niets meer neergelegt worden.

De keukenchef is er verantwoordelijk voor dat alles in de keuken gesmeerd loopt. Hij onderbreekt het spel als er onenigheid is en lost het probleem op.

Ook geeft de chef het tempo aan. Hoe sneller hij de nummers opnoemt, hoe meer stress de koks hebben. Wie RUZIE AAN HET FORNUIS voor het eerst speelt doet het langzaam, ervaren spelers kunnen het sneller spelen.

Einde van de eerste ronde en puntentelling

Zodra de chef het laatste nummer gezegd heeft en deze kok een kaart in de pan gelegd heeft, is die ronde voorbij. Na elkaar worden de punten in de pannen geteld.

De chef neemt de kaarten uit 1 van de pannen en legt ze naast elkaar.

Hij begint met de onderste kaart en legt ze van links naar rechts op tafel zonder de volgorde te veranderen.

De pannen worden als volgt geteld:

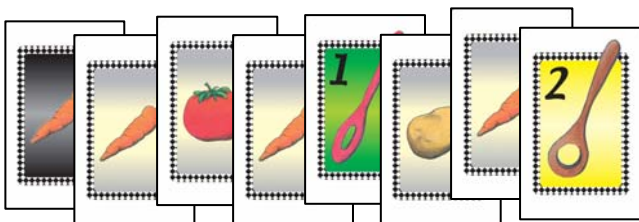
- Voor de groentesoort die het meest voorkomt in de soep krijgt men 1 **pluspunt (+1)** per kaart.
- Voor de tweede soort krijgt men 1 **minpunt (-1)** per kaart.
- Zijn er meerdere soorten met dezelfde hoeveelheid in de pan, **telt maar 1 soort**.
- Als een soep minstens drie plantaardige kaarten daarin heeft en allen van de zelfde soort zijn, noteert deze soep een extra bonus van **3 punten (+3)**.

Wie krijgt de punten?

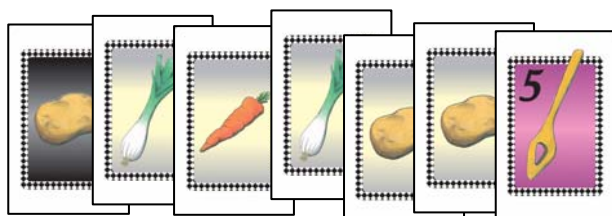
De kok van wie de bovenste lepel is (dat is de lepel die het meest rechts ligt) krijgt alle punten van deze soep. Soepen zonder lepels vervallen.

De chef schrijft de punten op.

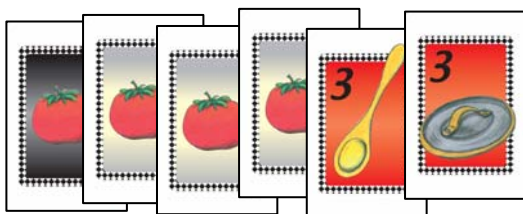
Voorbeeld:



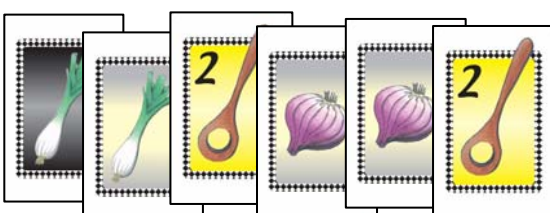
➤ $(4 - 1) = 3$ punten voor de kok n° 2
4 punten voor de wortels, in tweede positie aan komen de tomaten en de aardappel met alle twee 1 kaart en dus -1. was de kok no 2 de laatste om zijn spatel in de kookpot te zetten.



➤ $(3 - 2) = 1$ punt voor de kok n° 5
3 punten voor de pataten, de groente die de tweede hebben, is het grotere aantal kaarten de prei met 2 kaarten, en dus -2. De kok no 5 is de enige die heeft spatel in dit soupe.



➤ $(4 + 3) = 7$ punten voor de kok n° 3
4 punten voor de tomaten en zoals dit soupe minstens 3 kaarten "Groente", bevat en dat alle kaarten van hetzelfde soort (tomaat) zijn, de kok no verkrijgt een bonus van 3 punten.



➤ 2 punten voor de kok n° 2
er zijn 2 uien en 2 preien in dit soupe en het bijgevolg één soort wordt voor de aftrek van de punten in overweging genomen. de kok no 2 markeert 2 punten zelf als hij 2 spatels in dit soupe heeft (niet van cumulatie).

Volgende ronde en einde van het spel:

De kaart van de keukenchef wordt aan de volgende speler verder gegeven.

De nieuwe chef sorteert de kaarten en begint een nieuwe ronde.

Het spel is afgelopen als iedere speler 1 keer de keukenchef is geweest.

De speler met de meeste punten is de sterkok en wint het spel.

Ruzie aan het fornuis voor 3 spelers

Bij 3 spelers spelen 2 koks met ieder 2 set kooklepels.

1 kok krijgt de kooklepels 1 en 2 en de andere 3 en 4.

De chefkok legt 8 pannen in het midden. Iedere kok krijgt 3 startgroente in zijn hand.

Van de groentekaarten neemt hij alle kaarten met de nummers 1-4.

Een kok mag dan een kaart neerleggen als 1 van zijn 2 nummers genoemd wordt.

Variant voor gevorderden

De keukenchef mag ook de kleur van de kokskaart noemen

Variant voor een vijfsterren-kok

De keukenchef mag samen met de kleur en het nummer ook de naam van de kok noemen.

goede Trek !