

# Caos in cucina



Autori : Thomas Camenzind e Robert Stoop  
gioco di carte a ritmo rapido per 3 a 6 persone

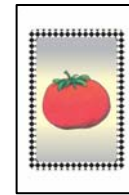
## Storia del gioco - Caos in cucina :

Tutti gli ospiti hanno ordinato una minestra, ma i cuochi sono in ritardo. Lo "Chef di cucina" dà il ritmo e i cuochi buttano in fretta gli ingredienti nelle marmitte. Naturalmente ogni cuoco vuole fare la minestra migliore. Se alla fine avete il vostro mestolo nelle marmitte giuste, guadagnate punti. Il vincitore della partita sarà colui che avrà più punti.

## Materiale:

carte con le seguenti funzioni:

60 carte di verdura (dietro ogni carta c'è un cuoco con un numero)



12 carte di verdura per iniziare (carte con fondo nero)



9 carte con una marmitta



15 carte con un mestolo, avendo i numeri da 1 a 5



5 carte con un coperchio, avendo i numeri da 1 a 5



5 carte con un colore diverso per ogni cuoco (i bordi sono grigi)



1 carta per lo "Chef di cucina"



1 carta con le regole del gioco



In più i giocatori dovranno munirsi di carta e penna per notare i punti.

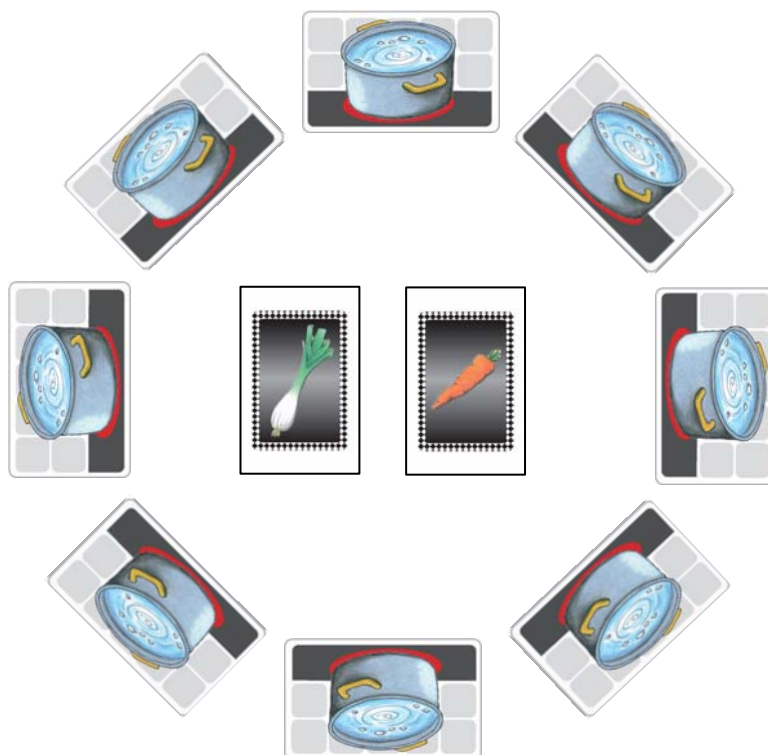
Scopo del gioco: fare un massimo di punti avendo suo cucchiaino in "una buona" minestra

Più avanti troverete le regole del gioco per 4 a 6 persone. Alla fine ci sono le regole per 3 giocatori

### Installazione del gioco:

Un giocatore è designato "Chef di cucina", gli altri giocatori sono i cuochi. (Esempio : con 5 giocatori ci sono 4 cuochi e 1 "Chef di cucina"). Dopo ogni giro i ruoli cambiano a turno. Lo "Chef di cucina" prepara il gioco: Secondo il numero di giocatori certe carte non sono necessarie e ritornano nella scatola.

Lo "Chef di cucina" dispone le carte delle marmitte in cerchio in mezzo al tavolo. Sono necessarie 6 marmitte per 3 cuochi, 8 marmitte per 4 cuochi e 9 marmitte per 5 cuochi.



Ogni cuoco riceve 5 carte con lo stesso numero e colore: 3 mestoli, 1 coperchio e 1 cuoco. I cuochi mettono le carte davanti a loro sul tavolo, visibile per gli altri giocatori.



Ora lo "Chef di cucina" prende le 12 carte di verdura che servono per iniziare, li mescola e distribuisce 2 carte a testa che i cuochi prendono in mano. Poi con le carte restanti fa due pile disponendole nel centro delle carte delle marmitte. Dopo di che prende le 60 carte di verdura e ne toglie tutte le carte con i numeri che non partecipano al gioco. (Esempio : con 4 cuochi, si deve togliere tutte le carte che hanno il numero 5).

Poi mescola le carte restanti e prende la pila in mano, faccia con il cuoco visibile.

Adesso inizia il gioco!

Lo "Chef di cucina" chiama il numero della prima carta della pila che tiene in mano dopo di che gira questa carta e la mette con la verdura visibile sù una delle pile di carte che si trovano nel cerchio delle marmitte. Dopo di che continua chiamando il numero della carta seguente e mette la carta sull'altra pila nel cerchio e così di seguito fino a quando ha chiamato tutte le carte.

Quando lo "Chef di cucina" chiama un cuoco egli prende una delle carte che tiene in mano e la mette in una delle marmitte. Può essere una verdura, ma più avanti nel gioco potrebbe essere pure un mestolo ossia un coperchio.

**Importante: Se una marmitta ha già un coperchio è impossibile metterci sù una carta.**

I cuochi devono essere veloci a mettere le loro carte nelle marmitte: Quando lo "Chef di cucina" chiama il numero seguente i cuochi non possono più giocare, dovranno aspettare un'altro turno per che il loro numero venga chiamato di nuovo.

Dopo che un cuoco ha messo una carta sù una marmitta, deve tirare una carta sia da una delle due pile in mezzo alle marmitte, sia da una delle carte che si trovano davanti a lui. Può pure prendere una carta anche quando lo "Chef di cucina" ha già chiamato il numero seguente. Oppure prendere una carta di verdura da una delle pile in mezzo al cerchio. Può anche prendere una delle carte con mestolo o coperchio che si trovano davanti a lui.

**Importante : Un cuoco deve sempre giocare una carta prima di poter tirare un'altra carta. Non c'è nessuna circostanza dove un cuoco può prendere una carta dal tavolo e metterla direttamente nella marmitta questo non si può fare.**

Lo "Chef di cucina" sorveglia ciò che fanno i suoi cuochi e ferma il gioco se si accorge di un errore, lo corregge prima di continuare a chiamare i cuochi.

Tocca allo "Chef di cucina" di fissare il ritmo Più è veloce a chiamare i numeri, più forte sarà la pressione sui cuochi. Se d'è la prima volta che giocate non andate troppo veloce Certo i cuochi con esperienza si annoieranno con un "Chef di cucina" lento. Durante la partita, ogni cuoco sarà chiamato 12 volte. Tuttavia l'ordine in cui i cuochi dispongono delle loro carte viene determinato dal caso.

fine del turno ed punti:

Alla fine di ogni turno si contano i punti. Non appena lo "Chef di cucina" ha chiamato l'ultima carta del mazzo e che l'ultimo cuoco ha giocato la sua carta, il turno è allora finito.

Ora, lo "Chef di cucina" apre le marmitte una dopo l'altra. Mette tutte le carte di ogni marmitta in fila, mettendo sopra l'ultima carta trovata nella marmitta.

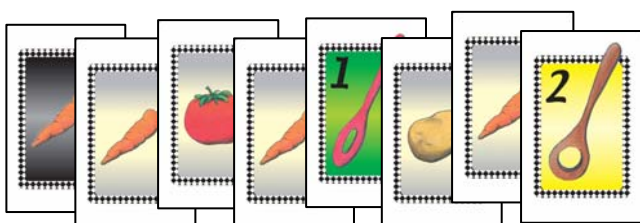
## Quanti punti deve valere una minestra ?

- La verdura che ha di più carte nella minestra vale 1 punto (+1) per ogni carta.
- La verdura che viene in secondo posto con il numero di carte nella minestra dovrà sottrarre 1 punto (-1) per ogni carta.
- Se ci sono due o più carte di verdure della stessa specie nella minestra se ne dovranno prendere in conto una sola.
- Se in una minestra ci fosse almeno 3 carte di verdure della stessa specie, questa minestra dovrà giungere al suo totale 3 punti di bonus (+3).

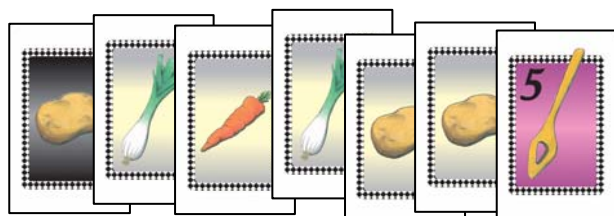
## A chi vengono attribuiti i punti ?

Il cuoco che ha messo il suo mestolo nella marmitta riceve i punti. Se nella marmitta ci sono altri mestoli, i punti vengono attribuiti al cuoco che ha messo il suo mestolo per ultimo, e gli altri sono fuori. Lo "Chef di cucina" conta tutti i punti di ogni marmitta e li scrive su un foglio.

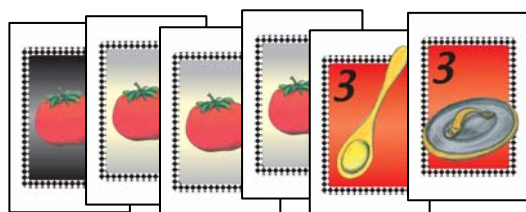
## Esempi di punteggi



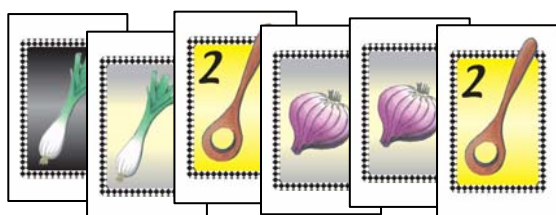
➤  $(4 - 1) = 3$  punti per il cuoco no. 2  
4 punti dalle carote, secondi è un legume per il pomodoro e la patata con gli entrambi 1 scheda e quindi -1. cuoco 2 era l'ultimo a mettere il suo cucchiaio nella marmitta .



➤  $(3 - 2) = 1$  punto per il cuoco no. 5  
3 punti dalle patate, seconda verdura è porro con 2 schede. Il cuoco 5 era l'unico a mettere il suo cucchiaio in questa minestra



➤  $(4 + 3) = 7$  punti per il cuoco no.3  
4 punti dai pomodori e poiché la minestra ha almeno 3 schede di verdure e tutti sono gli stessi (pomodoro) là è un'indennità di 3 punti. Il cuoco 3 era solo su questa minestra e la ha fissata mettendo il coperchio sulla marmitta.



➤ 2 punti per il cuoco no.2  
ci sono due cipolle e due porri in questa minestra, quindi sarà preso in conto un solo punto per ogni verdura. I punti del cuoco n° 2 verranno dunque contati una volta sola, nonostante il fatto che lui abbia 2 mestoli in questa minestra.

### Nuovo turno e fine del gioco

Ora la funzione di "Chef di cucina" tocca a un altro giocatore.

Quindi lo "Chef di cucina" del turno precedente diventerà un cuoco.

E tocca al nuovo "Chef di cucina" di preparare il gioco come scritto all'inizio delle regole.

### Gioco per 3 giocatori

C'è uno "Chef di cucina" e due cuochi.

I cuochi giocano con due numeri.

Ad esempio se a un cuoco viene dato i mestoli con i numeri 1 e 2. L'altro cuoco avrà i mestoli numero 3 e 4.

Quindi lo "Chef di cucina" dovrà mettere in mezzo del tavolo 8 carte di marmitta. Ad ogni cuoco saranno date per iniziare tre carte di verdure (con fondo nero).

In questo caso lo "Chef di cucina" avrà la possibilità di chiamare quattro numeri diversi. Se uno dei numeri di uno dei due cuochi viene fuori, questo cuoco può giocare una carta.

### Opzione per giocatori esperti

Lo "Chef di cucina" chiama i cuochi sia con il loro numero o il loro colore. Scambiando liberamente numero o colore. (Esempio 3 - giallo - 1 blu - 2 - rosso...)

Un cuoco può buttare giù una carta quando il suo numero o il suo colore è Uscito.

Potete anche provare di aumentare le difficoltà se volete :Lo "Chef di cucina" potrebbe chiamare il numero, il colore o il nome del cuoco...

Buon Appetito...!!